

Формулируй задание без подсказок

Не используй однокоренные слова из UI в задании.



Не тестируй только предпочтение

Тест предпочтения всегда, когда это возможно, дополни другими метриками.



Меняй варианты местами

Если в одном тесте несколько вариантов, то меняй их местами, случайно или по группам.



Один вариант – одно отличие

Сделай варианты UI отличающимися только по одному параметру (форма, цвет, положение).



Убери сильно отвлекающий элемент

Упрости прототип, в случае, если его элементы блокируют понимание задания.



Обмани кликеров

Добавь кликабельные элементы, которые никуда не ведут или промежуточный экран, чтобы смена курсора не давала подсказку.



Формулируй задание без подсказок

Не используй однокоренные слова из UI в задании.



Не тестируй только предпочтение

Тест предпочтения всегда, когда это возможно, дополни другими метриками.



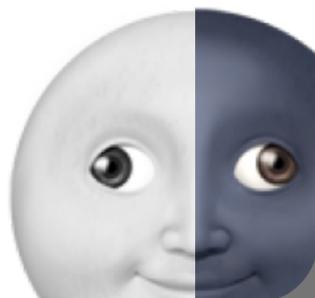
Меняй варианты местами

Если в одном тесте несколько вариантов, то меняй их местами, случайно или по группам.



Один вариант – одно отличие

Сделай варианты UI отличающимися только по одному параметру (форма, цвет, положение).



Убери сильно отвлекающий элемент

Упрости прототип, в случае, если его элементы блокируют понимание задания.



Обмани кликеров

Добавь кликабельные элементы, которые никуда не ведут или промежуточный экран, чтобы смена курсора не давала подсказку.

